

<b>MUNICIPIO DE GUAIRA</b> AV. GABRIEL GARCIA LEAL, 676 48.344.014/0001-59			<b>NOTA DE EMPENHO</b>  <b>71</b>	
--	--	--	---	--

GL - Global	FICHA: 616	DATA: 02/01/2025	CONTRATO:	PEDIDO Nº:
-------------	------------	------------------	-----------	------------

LICITAÇÃO: OUTRO NÃO APLICÁVEL	PROCESSO: 00179/2021	VENCIMENTO:
--------------------------------	----------------------	-------------

NOME: <b>SOC. GUAIRENSE DE BENEFICENCIA - SOGUBE</b>	48.344.071/0001-38	CÓDIGO: 2316
ENDEREÇO: AV. 19	GUAIRA	

CÓDIGO	CLASSIFICAÇÃO DA DESPESA EMPENHADA
01	PODER EXECUTIVO
13	DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO
01	DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO
3.3.50.39.02	TERMO DE FOMENTO
11.334.0017.2087.0000	Desenvolvimento econômico e fomento ao trabalho
01 110 000	GERAL
1.500	Recursos não Vinculados de Impostos (Exerc. Corrente)

DOTAÇÃO	EMPENHADO ATÉ A DATA	VALOR DESTA EMPENHO	SALDO ATUAL
599.000,00	178.324,99	165.019,86	255.655,15

**VALOR EM R\$**

**165.019,86** cento e sessenta e cinco mil e dezenove reais e oitenta e seis centavos \*\*\*\*\*

**DESCRIÇÃO DO MATERIAL E/OU SERVIÇO**

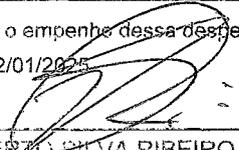
EMPENHO REFERENTE AO 2º ADITIVO DO TERMO DE FOMENTO Nº 01/2022; PROCESSO Nº 179/2021- OBJETO: FORMAÇÃO INICIAL E CONTINUADA DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL ATRAVÉS DE MECÂNICO DE BOMBAS, MOTORES, COMPRESSORES E EQUIPAMENTOS DE TRANSMISSÃO.  
 OBJETO DO 2º ADITIVO - PRORROGAÇÃO DA VIGÊNCIA POR MAIS 22 MESES.  
 VIGÊNCIA: 01/03/2024 a 31/12/2025.  
 RECURSO MUNICIPAL.

ITEM	CÓDIGO	DESCR.	QTD	UNID	VLR UNIT R\$	TOTAL
------	--------	--------	-----	------	--------------	-------

**INFORMAÇÕES CONTÁBEIS**

CONTA DEBITO 353119900 OUTRAS TRANSFERÊNCIAS A INSTITUIÇÕES PRIVADAS SEM FINS LUCRATIVOS  
 CONTA CREDITO 218911300 TRANSFERÊNCIAS ORÇAMENTÁRIAS A LIBERAR (F)

GL **VALOR TOTAL DOS ITENS 165.019,86**

Autorizo o empenho dessa despesa.  
 Data: 02/01/2025  
  
 \_\_\_\_\_  
 VAMBERIO SILVA RIBEIRO  
 CPF: 284.201.348-48  
 Ordenador de Despesa

EMPENHO EMITIDO POR: Andrea Leal Valentim CPF 245.671.728-76 Data: 02/01/2025